*Załącznik nr 3*

**KIERUNEK INFORMATYKA, SPS, semestr III**

# SPRAWOZDANIE Z PRAKTYKI NR 1

**Imię i nazwisko studenta**

Mateusz Krzeszowiec

**Nr albumu:** 16953

|  |
| --- |
| **Realizowane efekty uczenia się praktyki trzeciego semestru – potwierdzenie ich osiągnięcia** |
| Stosuje zasady bezpieczeństwa pracy i ergonomii w zawodzie informatyka |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  Zostałem przeszkolony z zasad bezpiecznej i ergonomicznej pracy przy komputerze. Zostało mi udostępnione ergonomiczne krzesło i stolik pozwalające na dostosowanie ich do indywidualnych potrzeb. Ważne jest to w kontekście wykonywania wielogodzinnej pracy, aby stopy były równo postawione na podłodze, kąt między udem a łydką wynosił 90st, plecy powinny być wyprostowane, kąt między klatką piersiową a nogami powinien wynosić 90st, łokcie swobodnie opierać się o podłokietniki, ramię powinno tworzyć z przedramieniem kąt 90st w trakcie korzystania z komputera. Wiem jak odpowiednio ustawić monitor i jak pisać na klawiaturze, aby pracować bezpiecznie przez wiele godzin. Górna krawędź monitora powinna być ustawiona na wysokości oczu, a palce spoczywać na klawiaturze  w odpowiednim ułożeniu; w prawej ręce na klawiszach A S D F; w lewej ręce J K L ; . Takie ułożenie zapewnia optymalne dla zdrowia ułożenie związane z napięciem mięśni. Zarówno jak ważne jest właściwe ułożenie palców, tak ważne jest podparcie nadgarstków (przy klawiaturze i pracy z myszą) wspomagające mięśnie i zachowujące od niepożądanych konsekwencji (np.: ciaśni nadgarstka). |
| Wypełnia zadania związane z utrzymaniem prawidłowego funkcjonowania urządzeń i systemów informatycznych, na przykład: dba o bezpieczeństwo systemów, sieci, urządzeń, tworzonego produktu informatycznego; konfiguruje swoje środowisko programistyczne; dobiera odpowiednie technologie oraz szkielety programistyczne i zarządza zależnościami w realizowanym zadaniu informatycznym; dodaje i/lub modyfikuje funkcje tworzonego produktu informatycznego; testuje wdrażane rozwiązania; dba o prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  Pracę rozpocząłem od utworzenia i odpowiedniej konfiguracji środowiska programistycznego. Początkowo programowałem zadania w języku Python. Do wykonania zadania zainstalowałem środowisko IDLE. Następnie byłem wdrażany w śledzenie logów i aktualizację jednego z serwisów już ukończonej, podtrzymywanej aplikacji biznesowej. |
| Rozwiązuje praktyczne problemy informatyczne osadzone w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską w branży IT, a w szczególności w zakresie tworzenia i rozwijania produktów informatycznych, na przykład szuka i wybiera najlepsze technologie oraz rozwiązania do realizacji zadanej funkcji produktu informatycznego czy zapewniające prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |
| Napisałem program, który polegał na przetwarzaniu godzin i dat z pliku tekstowego, zliczaniu wystąpień daty w zadanym przedziale, do nowego pliku tekstowego. Program miał wyznaczać czterogodzinne przedziały czasowe poczynając od najstarszej daty do najmłodszej. Przy tym miał zliczać ile wpisów (dat i godzin) występowało w każdym przedziale czasowym. Ostatecznie program zwracał przetworzone daty z podziałem na 4 godzinne przedziały, wraz z ilością wystąpień do nowego pliku tekstowego. Zostałem Po wykonaniu pierwszych prac zostałem |
| Sprawdza legalność użytkowania programów, licencji |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………….* |
| Potrafi z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych i ekonomicznych, używając właściwych metod, technik i narzędzi, zaprojektować, udokumentować, wdrożyć i sprawdzić działanie lub przetestować rozwiązanie informatyczne, np.: bazę danych, aplikację (w tym aplikację internetową), grafikę, sieć komputerową, system informatyczny |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………….* |
| Potrafi z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych i ekonomicznych, używając właściwych metod, technik i narzędzi, zaprojektować, udokumentować, wdrożyć i sprawdzić działanie lub przetestować rozwiązanie informatyczne, np.: bazę danych, aplikację (w tym aplikację internetową), grafikę, sieć komputerową, system informatyczny |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………….* |
| Posiada kompetencje interpersonalne, komunikuje się z innymi, pracuje w zespole |
| *Opis zadań realizowanych w toku trwania praktyki odpowiadających efektowi uczenia się*  *…………………………………………………………………………………………………………………………………………….* |

…………………………………………….

Czytelny podpis studenta

**Ocena Przedstawiciela Pracodawcy - informacja zwrotna dla studenta dot. przebiegu praktyki (wstaw X)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Efekty uczenia się** | **Ocena przedstawiciela**  **2,0 3,0 3,5, 4,0 4,5 5** |
| Stosuje zasady bezpieczeństwa pracy i ergonomii w zawodzie informatyka |  |
| Wypełnia zadania związane z utrzymaniem prawidłowego funkcjonowania urządzeń i systemów informatycznych, na przykład: dba o bezpieczeństwo systemów, sieci, urządzeń, tworzonego produktu informatycznego; konfiguruje swoje środowisko programistyczne; dobiera odpowiednie technologie oraz szkielety programistyczne i zarządza zależnościami w realizowanym zadaniu informatycznym; dodaje i/lub modyfikuje funkcje tworzonego produktu informatycznego; testuje wdrażane rozwiązania; dba o prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |  |
| Rozwiązuje praktyczne problemy informatyczne osadzone w środowisku zajmującym się zawodowo działalnością inżynierską w branży IT, a w szczególności w zakresie tworzenia i rozwijania produktów informatycznych, na przykład szuka i wybiera najlepsze technologie oraz rozwiązania do realizacji zadanej funkcji produktu informatycznego czy zapewniające prawidłowe funkcjonowanie infrastruktury sieciowej |  |
| Sprawdza legalność użytkowania programów, licencji |  |
| Potrafi z uwzględnieniem zadanych kryteriów użytkowych i ekonomicznych, używając właściwych metod, technik i narzędzi, zaprojektować, udokumentować, wdrożyć i sprawdzić działanie lub przetestować rozwiązanie informatyczne, np.: bazę danych, aplikację (w tym aplikację internetową), grafikę, sieć komputerową, system informatyczny |  |
| Posiada kompetencje interpersonalne, komunikuje się z innymi, pracuje w zespole |  |

**Ocena łączna przebiegu praktyk. Skala oceny (wstaw X):**

**2 – niedostateczny; 3- dostateczny; 3,5 – dostateczny plus; 4-dobry; 4,5 – dobry plus; 5-bardzo dobry**

|  |  |
| --- | --- |
| ………………………………………………….  Miejscowość, data    Pieczęć firmowa | …………………………………………………..  Czytelny podpis przedstawiciela podmiotu  …………………………………………………..  nr telefonu, mail |